

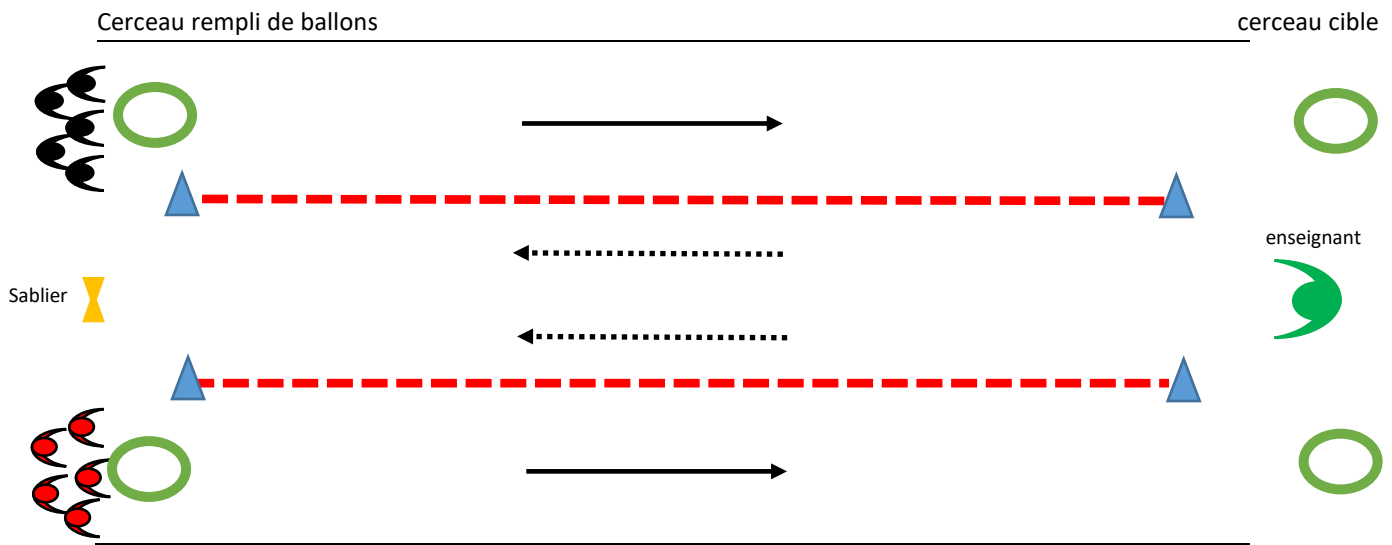
**1° dispositif** : Important pour mettre en place les règles de jeu et s'appropriier les déplacements.

Jeux de vider son camp avec deux équipes. Les élèves prennent un ballon du cerceau et l'emmène à l'aide du pied jusque dans l'autre cerceau, en restant dans leur couloir. Tous les élèves reviennent par le couloir central. Le jeu s'arrête quand tous les ballons sont dans le cerceau cible.

Il faut compter au moins deux ou trois ballons par enfant. Les couloirs peuvent être matérialisés soit par des cordes, des chaînes ou à la craie.

Si le ballon sort du couloir, l'élève revient reconduit son ballon dans le cerceau de départ.

Manche de 4 à 5 minutes (sablier). Interdiction de toucher le ballon à la main.

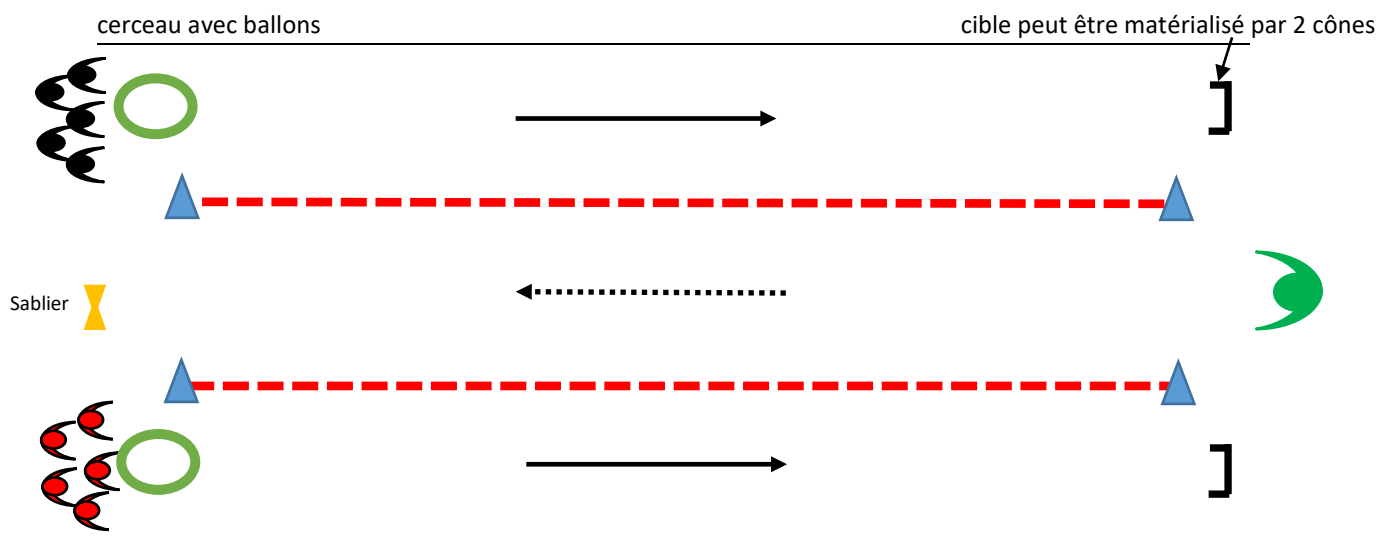


**2° dispositif** :

Mise en place de la cible (but). Il suffit de mettre le ballon dans la cage. Un **seul tir** est permis. Le retour se fait par le couloir central. Un ou deux ballons de moins que d'enfant afin de leur permettre d'avoir un temps de récupération.

Si le ballon sort du couloir, l'élève revient reconduit son ballon dans le cerceau de départ.

Manche de 4 à 5 minutes (sablier). Interdiction de toucher le ballon à la main.

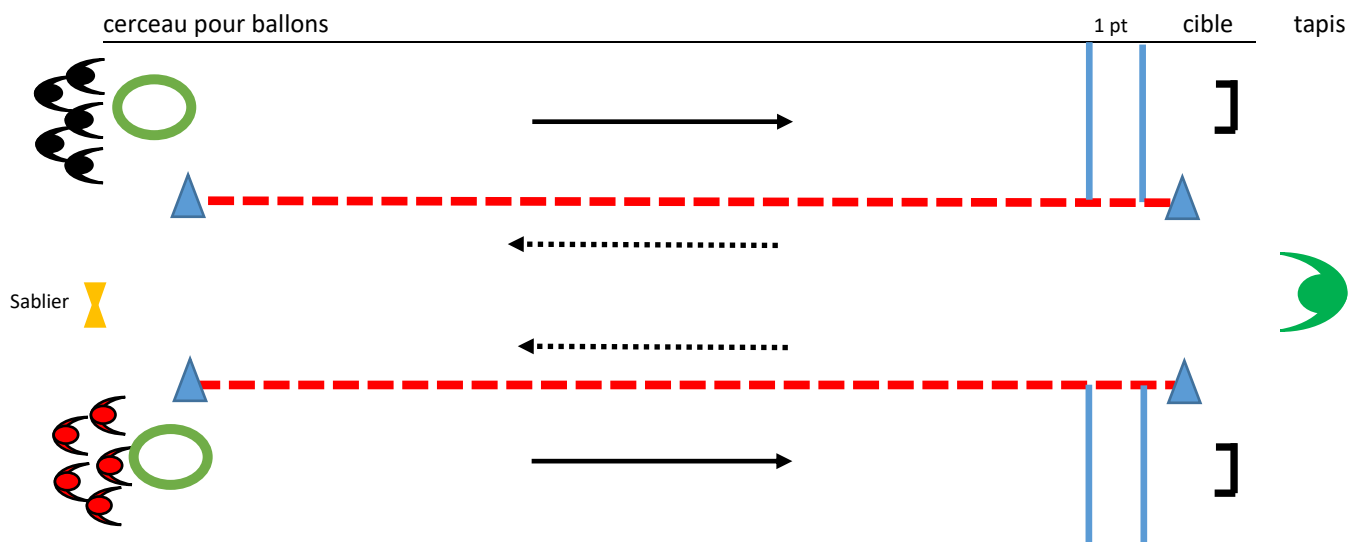


### 3° dispositif :

Mise en place d'une zone de tir (rapporte 1 point quand le tir est réussi). Un seul tir est permis et c'est le tireur qui inscrit (ou indique) ses points pour son équipe.

Si le ballon sort du couloir, l'élève revient reconduit son ballon dans le cerceau de départ.

Manche de 4 à 5 minutes (sablier). Interdiction de toucher le ballon à la main.

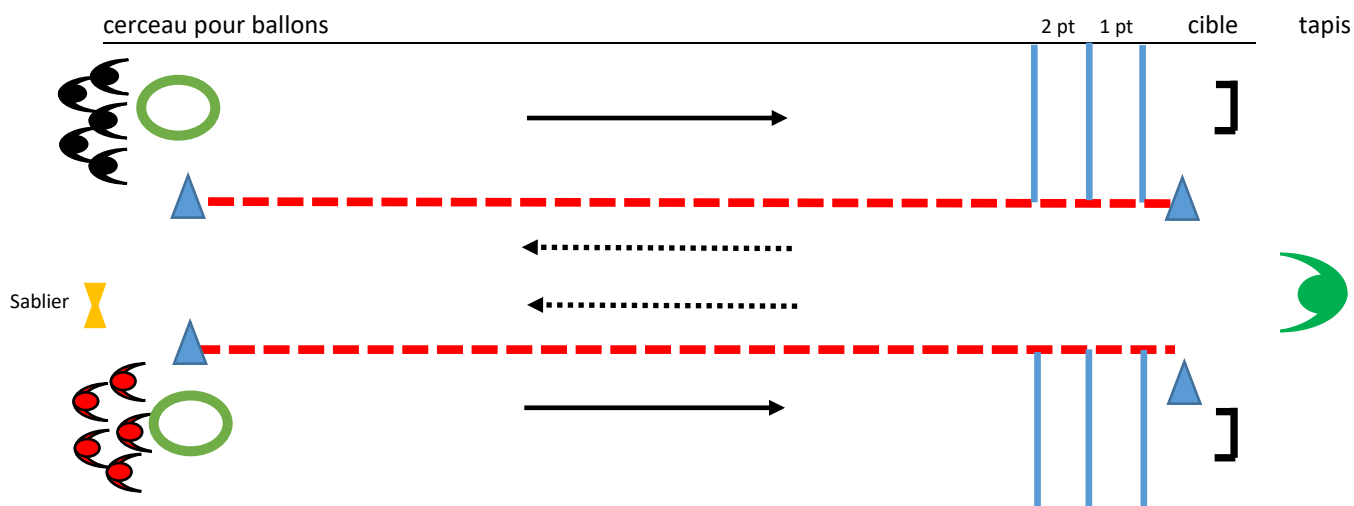


### 4° dispositif :

Mise en place d'une deuxième zone de tir (rapporte 2 points quand le tir est réussi). Un seul tir est permis et c'est le tireur qui inscrit ses points.

Si le ballon sort du couloir, l'élève revient reconduit son ballon dans le cerceau de départ.

Manche de 4 à 5 minutes (sablier). Interdiction de toucher le ballon à la main.



### Variantes :

- On peut ajouter autant de zones de tir que l'on veut et leur donner la valeur que l'on veut. La valeur des points peut être aussi fonction de l'âge de l'élève.
- On peut aussi ajouter un slalom avant la zone de tir.